

Eisen Praktijk		CWO I	CWO II	CWO III
1	Boot zeilklaar en nachtklaar maken	x	x	x
2	Boot te water laten en verhalen	x	x	x
3	Hijsen en strijken van de zeilen	x	x	x
4	Stand en bediening van de zeilen	x	x	x
5	Sturen, roer- en zwaardbediening	x	x	x
6	Overstag gaan	x	x	x
7	Opkruisen	x	x	x
8	Gijpen	x	x	x
9	Afvaren van hogerwal en langswal	x	x	x
10	Aankomen aan hogerwal en langswal	x	x	x
11	Hangtechniek en gewichtsverdeling		x	x
12	Omslaan en oprichten van de boot		x	x
13	Bijzondere vaartechnieken: deinzen, stilliggen		x	x
14	Veilig handelen bij windvlagen		x	x
15	Gesleept worden		x	x
16	Zeilen aan- en afslaan			x
17	Zeiltrim			x
18	Afvaren van lagerwal			x
19	Aankomen aan lagerwal			x
20	Afmeren van de boot			x
21	Puzzel- en/of toertocht volbrengen			x
22	Kennismaken met het wedstrijdzeilen			x

Eisen Theorie				
1	Schiemanswerk			
	Twee halve steken, waarvan de eerste slippend	x	x	x
	Achtknoop	x	x	x
	Platte knoop		x	x
	Mastworp met slipsteek als borg		x	x
	Paalsteek			x
	Schootsteek (enkel en dubbel)			x
	Functie kennen van deze knopen en steken			x
	Lijn kunnen opschieten			x
	Lijn kunnen beleggen op kikker			x
2	Zeiltermen			
	hogerwal, lagerwal, bakboord, stuurboord, killen van het zeil	x	x	x
	hoge- en lage zijde, loef- en lijzijde, in de wind, aan de wind, halve wind, ruime wind, voor de wind, oploeven, afvallen, overstag gaan, gijpen, kruisrak		x	x
	bezeild, dwarspeiling, binnen de wind, korte slag, lange slag, deinzen, opschietter, zuigen, duiken, planeren, volvallen, verhalen, verlijeren, draaigijp, opschieten, beleggen			x
3	Onderdelen	5	15	25
4	Veiligheid			
	kunnen vertellen wat te doen als de boot omslaat	x	x	x
	kunnen aangeven waarom het belangrijk is om bij de omgeslagen boot te blijven	x	x	x
5	Reglementen			
	definitie klein schip		x	x
	voorzorgsmaatregelen (1.04)		x	x
	afwijking reglement (1.05)		x	x
	goed zeemannsschap (1.04/1.05)		x	x
	uitwijkregels klein schip en ander schip (6.02)		x	x
	kruisende koersen kleine zeilschepen onderling (6.03a-3)		x	x

Onderdeel

1	Zwaard
2	Hangband
3	Spiegel
4	Roerblad
5	Helmstok
6	Joy-stick of Verlengstok
7	Mastdoft
8	Zwaardkast
9	Luchtkast
10	Zwaardelastiek
11	Blok
12	Schoot
13	Giek
14	Mast
15	Spriet
16	Vaantje
17	Neerhouder
18	Landvast
19	Bek
20	Halshoek
21	Schoothoek
22	Tophoek
23	Klauwhoek
24	Bovenlijk
25	Voorlijk
26	Onderlijk
27	Achterlijk
28	Zeillat
29	Zeillatzak
30	Zeiloog
31	Zeillijntje

Zeiltermen

Bezeild	Een punt is bezeild als je er naartoe kan varen
Dwarspeiling	Bij een aandewindse koers het juiste moment van overstag gaan bepalen, door over je achterste schouder te kijken of het doel dwars op de boot zichtbaar is
Binnen de wind	De wind komt binnen aan de kant waar het zeil ook staat
Korte slag	Bij het kruisen kort doorvaren voordat je overstag gaat
Lange slag	Bij het kruisen lang doorvaren voordat je overstag gaat
Deinzen	Met je boeg in de wind langzaam achteruit varen
Opschieter	De boot met een snelle draai in de wind sturen, zodat hij stil ligt
Zuigen	Met de spiegel van de boot in het water varen
Duiken	Met de boeg in de golven duiken
Planeren	Over het water "glijden", in plaats van door het water te gaan
Volvallen	Je koers wijzigen van halve wind naar voor de wind en het zeil bol houden
Verhalen	De boot, die in het water ligt naar een andere ligplaats duwen, slepen of peddelen
Verlijeren	Zijwaarts naar lij geblazen worden of "afdrijven"
Draaigijp	Gijp door middel van een koerswijziging
Opschieten	Het oprollen van een lijn
Beleggen	Een val vastmaken op een kikker

Functie knopen en steken

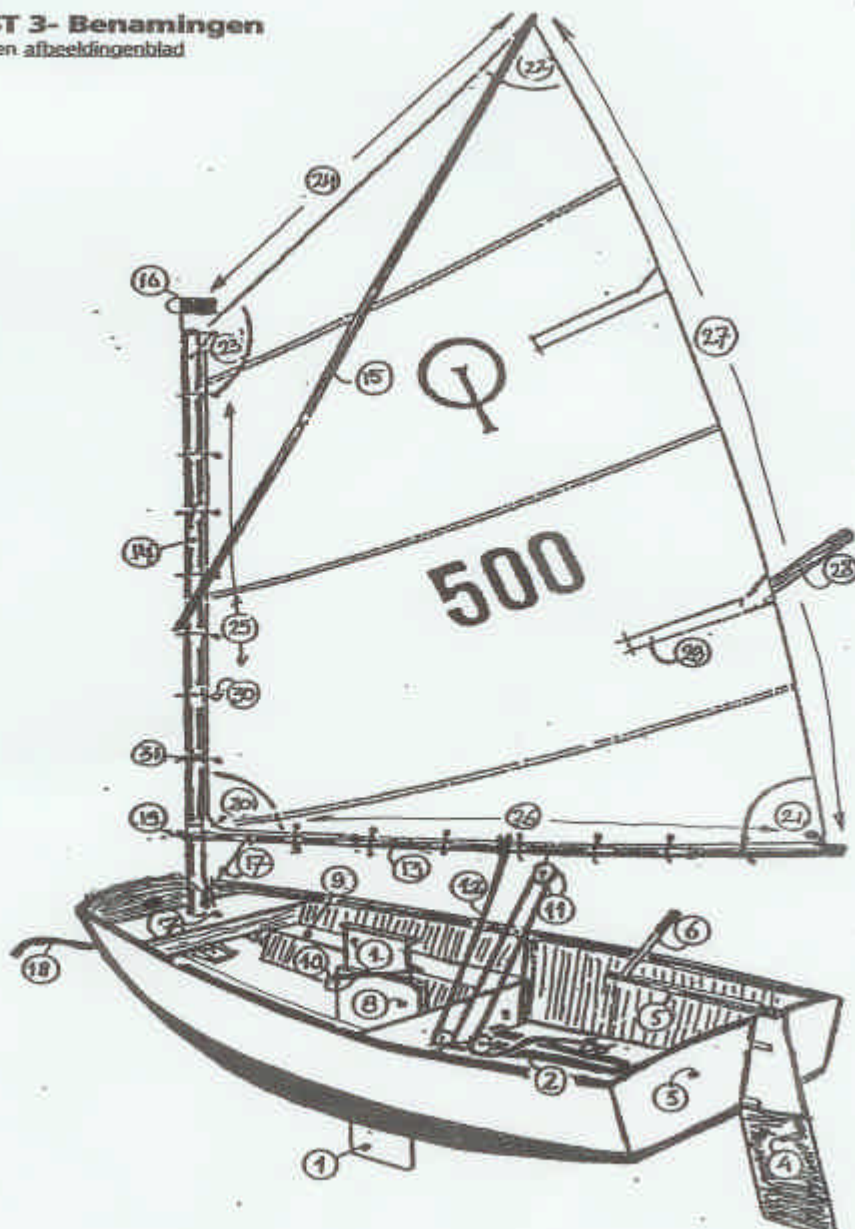
Twee halve steken, waarvan de eerste slippend	Deze steek kun je gebruiken om een landvast aan een paal vast te maken.
Achtknoop	Aan het uiteinde van de schoot zit er een, om te zorgen dat de schoot niet uit de blokken kan schieten.
Platte knoop	Deze knoop is te gebruiken om twee lijnen van ongeveer dezelfde dikte aan elkaar te zetten.
Mastworp (met slipsteek als borg)	De mastworp is ideaal om een lijn te bevestigen aan een rondhout.
Paalsteek	De paalsteek zorgt ervoor dat er een vaste lus komt in het einde van een lijn.
Schootsteek (enkel)	De schootsteek wordt gebruikt om twee lijnen van gelijke dikte en van hetzelfde materiaal op elkaar te steken.
Schootsteek (dubbel)	De dubbele schootsteek dient voor het verbinden van twee ongelijke lijnen. De soepelste lijn moet altijd de meeste bochten in deze steek maken.

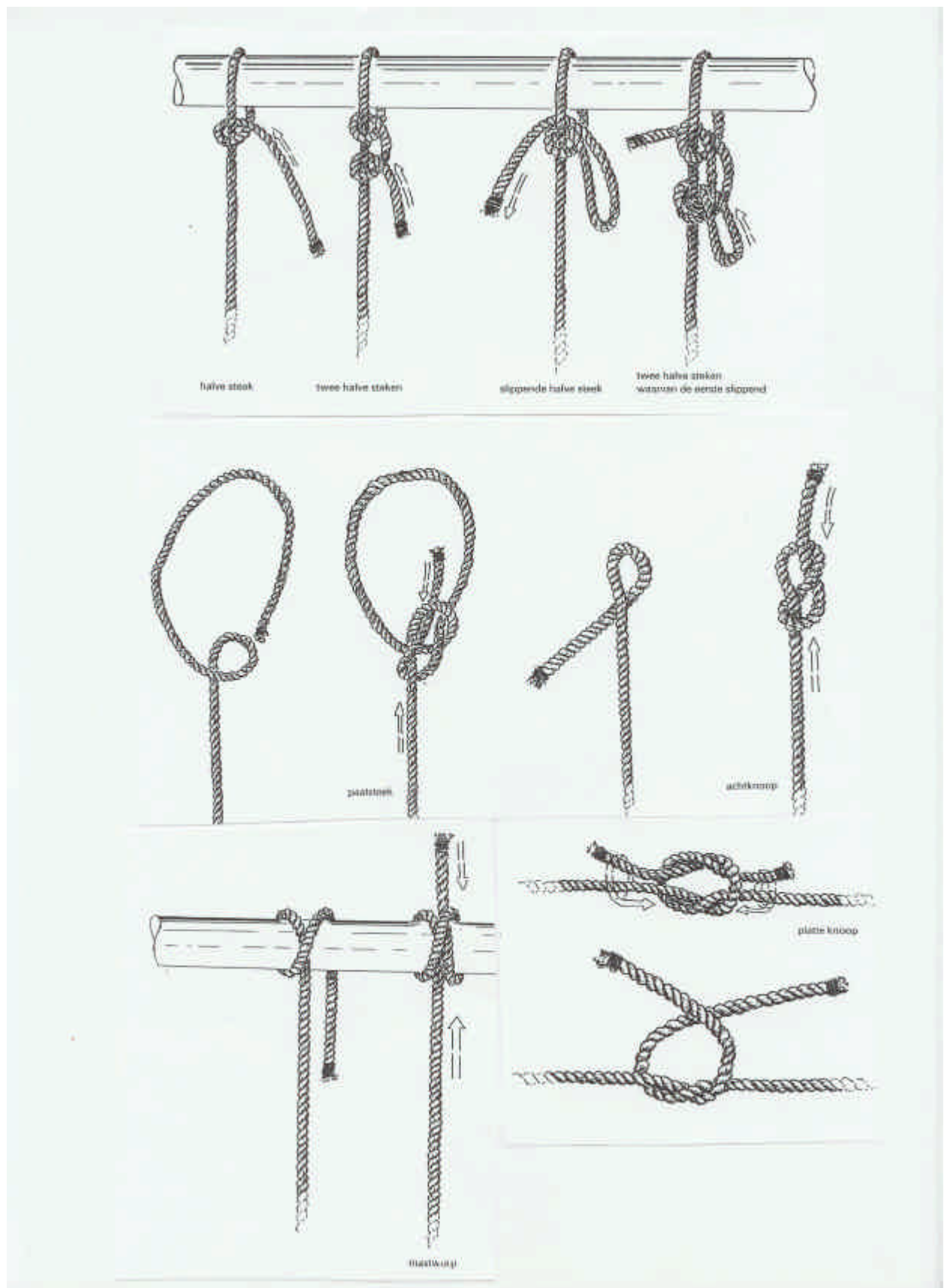
watersportvereniging DE SPIEGEL

examen CWO

VRAGENLIJST 3- Benamingen

bestaat uit vragen- en afbeeldingenblad





Een kikker beleggen



Maak een rondtom.



Maak voldoende knistlagen.



Draai een lus in het uiteinde.

Schietmanswerk
Het onderhouden van lijnen en het leggen van 'knippen' wordt schietmanswerk genoemd.

Zet de lus over de de poot van de kikker.



Een lijn opschielen

Een lijn wordt opgeschoten en vervolgens opgehangen zodat het touwwerk droog en schoon blijft.

Een lijn opschielen gebeurt van het 'vaste' eind naar het 'loze' eind en in de richting waarin het touw is geslagen om kinken te voorkomen.



Laat na het opschielen de laatste steek vallen. Draai het uiteinde twee maal rond de tros en haal het door de lus. Stroop de beide rondtomen

op naar boven en hang de lijn op met een halve steek

Knoopen, ankens, verbindingen en de oopstels

De schootsteek



De schootsteek wordt gebruikt om twee lijnen van gelijke dikte en van hetzelfde materiaal op elkaar te steken.

De dubbele schootsteek

De dubbele schootsteek dient voor het verbinden van twee ongelijke lijnen. Let op: de soepelste – meestal de dunste – lijn moet altijd de meeste bochten in deze steek maken.

